# **Diseño de Base de Datos: Proyecto Crucigrama**

# **Definición de tablas**

* 1. **Tabla de Usuarios**

Almacena información sobre los usuarios del sistema.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Schema** | **Column** | **Type** | **Permite Nulls** | **Es Autonúmerico** | **PK** | **FK** |
| PA | ID | INT | NO | SI | SI | NO |
| PA | NICKNAME | VARCHAR | NO | NO | NO | NO |

* 1. **Tabla de Niveles**

Contiene detalles sobre los diferentes niveles de dificultad del juego.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Schema** | **Column** | **Type** | **Permite Nulls** | **Es Autonúmerico** | **PK** | **FK** |
| PA | ID | INT | NO | SI | SI | NO |
| PA | Nombre | VARCHAR | NO | NO | NO | NO |
| PA | DIFICULTAD | VARCHAR | NO | NO | NO | NO |

* 1. **Tabla de Jugadas**

Registra las jugadas de los usuarios en los niveles del juego.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Schema** | **Column** | **Type** | **Permite Nulls** | **Es Autonúmerico** | **PK** | **FK** |
| PA | ID | INT | NO | SI | SI | NO |
| PA | idUsuario | INT | NO | NO | NO | SI |
| PA | idNivel | INT | NO | NO | NO | SI |
| PA | TIEMPO | VARCHAR | NO | NO | NO | NO |
| PA | ESTADO | VARCHAR | NO | NO | NO | NO |

* 1. **Tabla de Crucigramas**

Almacena información sobre los crucigramas asociados a cada nivel.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Schema** | **Column** | **Type** | **Permite Nulls** | **Es Autonúmerico** | **PK** | **FK** |
| PA | ID | INT | NO | SI | SI | NO |
| PA | idNivel | INT | NO | NO | NO | SI |
| PA | idCuadricula | INT | NO | NO | NO | SI |

* 1. **Tabla de Partidas**

Registra las partidas de los usuarios en los diferentes niveles del juego.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Schema** | **Column** | **Type** | **Permite Nulls** | **Es Autonúmerico** | **PK** | **FK** |
| PA | ID | INT | NO | SI | SI | NO |
| PA | idUsuario | INT | NO | NO | NO | SI |
| PA | idNivel | INT | NO | NO | NO | SI |
| PA | PUNTUACION | INT | NO | NO | NO | NO |
| PA | ESTADO | VARCHAR | NO | NO | NO | NO |

* 1. **Tabla de Letras**

Almacena las letras ingresadas por los usuarios en las casillas del crucigrama.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Schema** | **Column** | **Type** | **Permite Nulls** | **Es Autonúmerico** | **PK** | **FK** |
| PA | ID | INT | NO | SI | SI | NO |
| PA | letraIngresada | VARCHAR | NO | NO | NO | NO |
| PA | estadoLetra | VARCHAR | NO | NO | NO | NO |
| PA | idCuadricula | VARCHAR | NO | NO | NO | SI |

* 1. **Tabla de Cuadricula**

Define la estructura de la cuadrícula del crucigrama.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Schema** | **Column** | **Type** | **Permite Nulls** | **Es Autonúmerico** | **PK** | **FK** |
| PA | ID | INT | NO | SI | SI | NO |
| PA | coordeCasilla | VARCHAR | NO | NO | NO | NO |
| PA | PALABRA | VARCHAR | NO | NO | NO | NO |
| PA | idCuadricula | VARCHAR | NO | NO | NO | SI |
| PA | ESTADO | VARCHAR | NO | NO | NO | NO |

* 1. **Tabla de Retroalimentación**

Almacena mensajes de retroalimentación dirigidos a los usuarios después de completar una partida.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Schema** | **Column** | **Type** | **Permite Nulls** | **Es Autonúmerico** | **PK** | **FK** |
| PA | ID | INT | NO | SI | SI | NO |
| PA | idPartida | INT | NO | NO | NO | SI |
| PA | MENSAJE | VARCHAR | NO | NO | NO | NO |

* 1. **Tabla de Pistas**

Almacena las pistas asociadas a cada crucigrama.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Schema** | **Column** | **Type** | **Permite Nulls** | **Es Autonúmerico** | **PK** | **FK** |
| PA | ID | INT | NO | SI | SI | NO |
| PA | idCrucigrama | INT | NO | NO | NO | SI |
| PA | TEXTO | VARCHAR | NO | NO | NO | NO |

# **Diagrama de Entidad-Relación**

